第１０回　授業記録

1. 授業日
令和８年９月１５日

2. 本日のテーマ
動画づくりの基本

3. 授業の内容
1. 図形を利用してアニメーションを作る。 2. 図形にキャラクターを設定することで、動きをつけやすくなる。 3. 四角い図形を使い、回転する　→　転がす　→　丸くなるという動きを考える。 4. アニメーションの開始・協調・終了・その他の４種類があることを知る。 5. １つの図形に、複数のアアニメーションを設定するときの注意点

4. 本日見えてきた課題
1. 初めは簡単な動きをつけるところから始める。 2. アニメーションの特性を確かめながら設定する。 3. 一つのスライドにあまりたくさん盛り込まない。

5. 今後の対応
アニメーションの設定になれる。